

Escape Game

Description

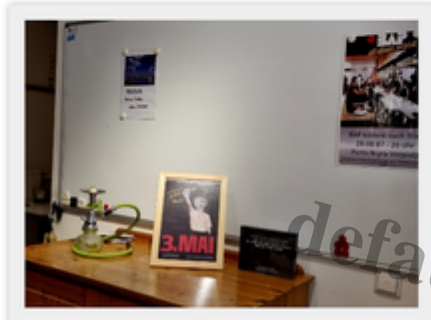
UND SO WAR ES:

Unter dem Motto „Wo ist Papa“ hat in Kooperation mit der Beratungsstelle mannigfaltig und dem Netzwerk Frühe Hilfen ein Escape-Room-Spiel im MGH stattgefunden.

Vier Väter haben gemeinsam Rätsel gelöst und sind der Frage nachgegangen „Wo ist Papa“.

Nach dem erfolgreichen Abschluss, nach ca. einer Stunde, haben die Teilnehmer mit den Mitarbeitern der Beratungsstelle resümiert und ihre Eindrücke geschildert.

Es ging auch um die Frage, was kann das MGH anbieten und was wünschen sich die TN an Angeboten. Neben einem Gesprächskreis für Väter wurden auch Aktionen für Väter und Kinder vorgeschlagen.



Escape-Game "Wo ist Papa" im MGH

Am Dienstag 03.05.22 um 17.30 Uhr

gibt es ein Escape-Spiel
im Mehrgenerationenhaus für Väter.

Sowohl für werdende Väter,
als auch für Väter mit kleinen oder großen Kindern.

Diese spielerische Form eines Gruppenerlebnisses
ist mittlerweile bekannt
und wurde auch schon mehrfach ausprobiert.

Das Ziel besteht darin, in einem Raum miteinander
verschiedene Rätsel zu lösen.

Dieses Escape-Spiel lebt davon, Spaß am Suchen,
Finden, Kombinieren und Rätseln zu haben.

Die Spieler bringen ihr Wissen und ihre Erfahrungen
zum Thema Vater-Sein mit
und entdecken unterwegs so manches Neues.

Es ist eine Kooperation mit der
Beratungsstelle Mannigfaltig e.V.
und den Frühchen Hilfen der Stadt Langenhagen.

mannigfaltig.de

Es ist ein Angebot nur für Väter!
Junge, alte und werdende Väter.

Interessierte können sich an uns wenden.

Meldet Euch an:

Weitere Informationen erfahren Sie im
MGH Langenhagen e.V.
Konrad-Adenauer-Str.15 d
30853 Langenhagen
Tel.: 0511 72 11 35

Mehr-Generationen-Haus Langenhagen e.V.
Konrad-Adenauer-Str. 15 d

30853 Langenhagen

Tel.: (0511) 72 11 35

mgh-langenhagen@t-online.de
www.mehrgenerationenhaus-langenhagen.de

â?iâ?!

â?? Ã?ffnungszeiten â??

08.00 â?? 15.00 Uhr und 08.00 Uhr bis: je nach Veranstaltung

Veranstaltungen / Termine / Angebot

Category

- 1. Archiv

Date Created

26. April 2022

Author

admin

default watermark